



BEKANNTMACHUNG

Die nächste **Sitzung des Technischen Ausschusses** findet

am Dienstag, dem 30.08.2022, um 19:00 Uhr,
im Sitzungssaal des Gemeindeamtes, Teichstraße 2 in Wachau,

statt. Folgende Tagesordnung ist vorgesehen:

Tagesordnung – öffentlicher Teil

Lfd.-Nr.	Tagesordnung	Beschluss-Nr.
1.	Begrüßung und Feststellung der Beschlussfähigkeit sowie der ordnungsgemäßen Einladung	
2.	Bestätigung Tagesordnung	
3.	Festlegung Protokollunterschriften	
4.	Bestätigung Niederschrift TA 28.06.22	
5.	Bericht/Information des Bürgermeisters	
6.	Anfragen Bürger	
7.	Anfragen Ausschussmitglieder	
8.	Hochwasserrückhaltebecken Kleine Röder Versicherungsangebot für Elektronik und Maschinen	2022/046/BA
9.	Ergänzungssatzung "An der Orla 19, Flurstücks-Nr. 1/1, Gemarkung Wachau" gemäß § 34 Abs. 4 Satz 1 Nr. 3 und Abs. 5 BauGB - Abwägungsbeschluss - Satzungsbeschluss	2022/060/BA
10.	Erstellung der Gebührenkalkulation für die Teilleistungen zentrale Schmutzwasserentsorgung (Grund- und Mengengebühr), Niederschlagswasserentsorgung sowie Straßenentwässerung für die Kalkulationszeiträume Nachberechnung 2018 - 2022 / Vorkalkulation 2023 -2027 für den Eigenbetrieb "Abwasserentsorgung Wachau" - Vorberatung Auftragsvergabe	2022/061/BA

Sprechzeiten

Sprechzeiten Einwohnermeldeamt:

- | | | |
|-----|---|-------------|
| 11. | Kläranlage Lomnitz - Ersatzneubau Betriebsgebäude,
Schaltanlage und Fällmitteldosierstation
- Vergabe Planungsleistungen Objektplanung Ingenieurbauwerke,
Freianlagen, Betriebsgebäude, Technische Ausrüstung - Lph. 6-7 | 2022/062/BA |
| 12. | "Touristische Erschließung von Schloss Seifersdorf zu einem
Erlebnisschloss" (Sanierung Schloss Seifersdorf)
- Vergabebeschluss Vermessungsleistungen (Fassadenansichten) | 2022/064/BA |
| 13. | Touristische Erschließung von Schloss Seifersdorf zu einem
Erlebnisschloss (Sanierung Schloss Seifersdorf)
- Vergabebeschluss Erstellung Lage- und Höhenplan | 2022/070/BA |
| 14. | Lärmkartierung 2022 / Lärmaktionsplanung 2024
- Information | 2022/066/BA |

Künzelmann
Bürgermeister